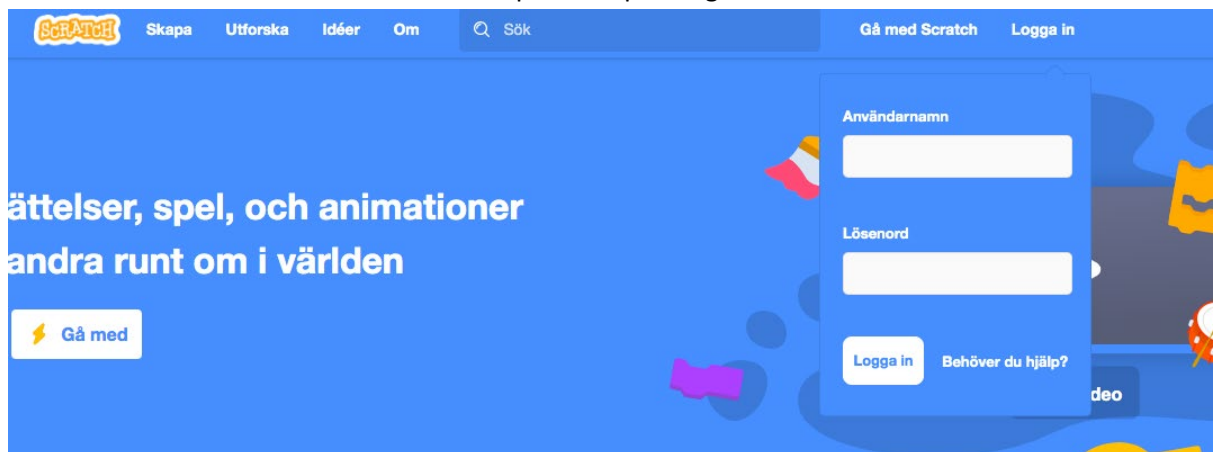




## Skapa och programmera spelet "Katten i öknen"

### Inloggning

Gå till <https://scratch.mit.edu/> och skapa en inloggning med användarnamn och lösenord. Detta behöver du för att kunna spara de spel du gör.

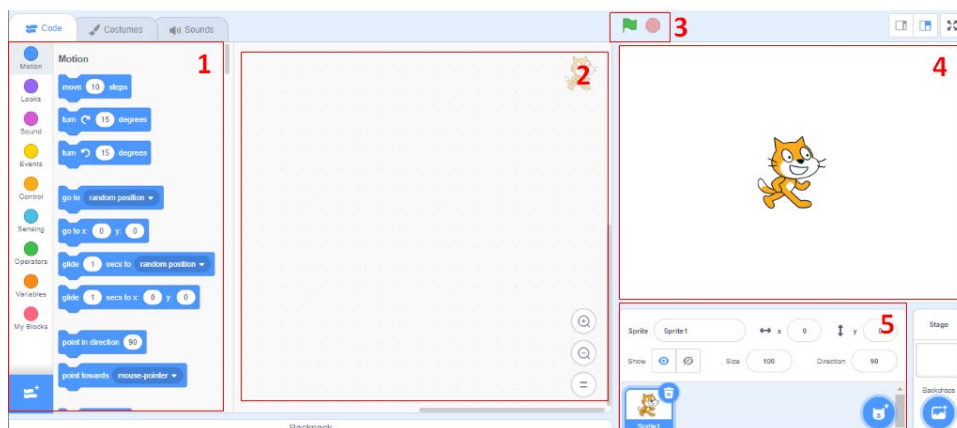


### Skapa ett nytt spel

Logga in med användarnamn och lösenord, klicka på **Skapa** högst upp till vänster för att börja ett nytt spel.

### Programmeringsmiljön

Det finns många olika typer av programmeringsspråk, i Scratch använder man blockprogrammering. Man ger instruktioner och bestämmer vad som ska hända i spelet genom att sätta ihop block, det ser ut som pusselbitar!



1. Olika typer av block läggs till till vänster samlade i olika bibliotek, olika färger styr olika saker.
2. Programmeringsytan där man sätter ihop blocken i ordningen man vill att de ska hända, koden läses uppifrån och ner.
3. Starta och stoppa spelet.

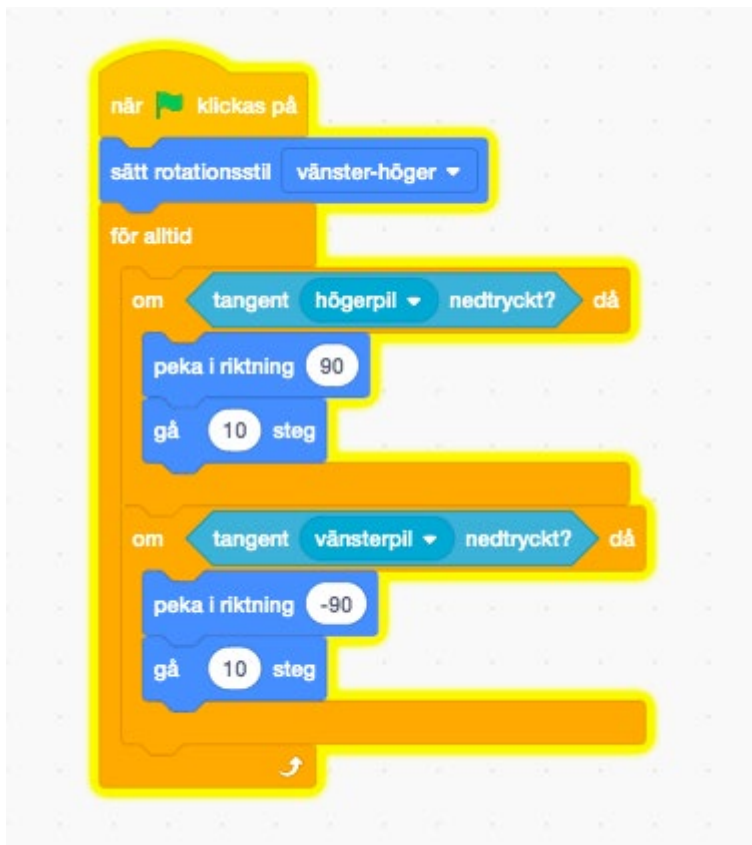
4. Här visas spelet man har programmerat.

5. Sprajter: karaktärer och objekt i spelet och olika inställningar man kan göra för dessa.

### Programmera spelet "Katten i öknen"

Spelet går ut på att styra en katt fram och tillbaka med piltangenterna för att fånga vattendroppar som faller från ett moln. Varje gång ni lyckas får ni ett poäng.

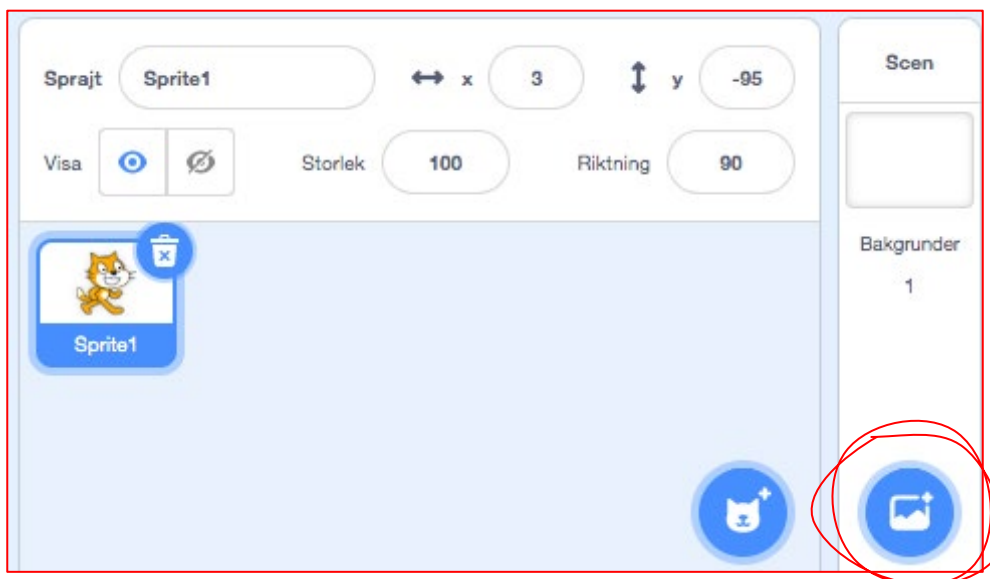
#### Steg 1 – Katten





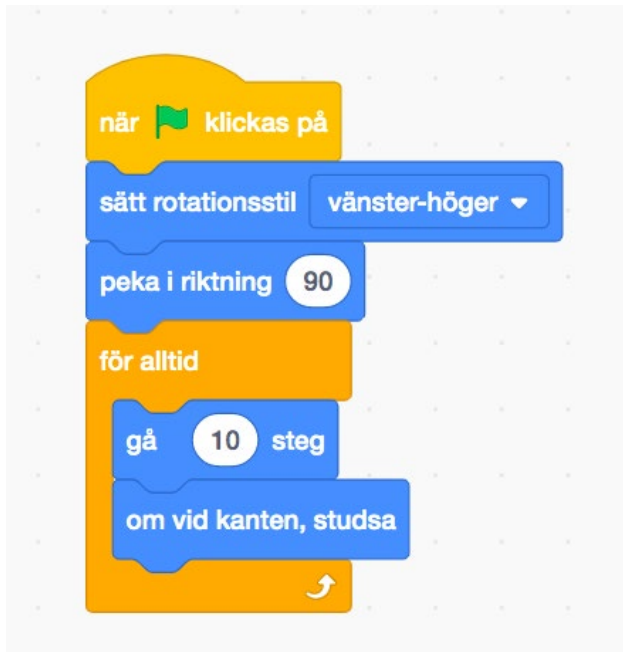
## Steg 2 - Bakgrund

Detta väljs längst ner till höger på knappen visad på bilden nedan.



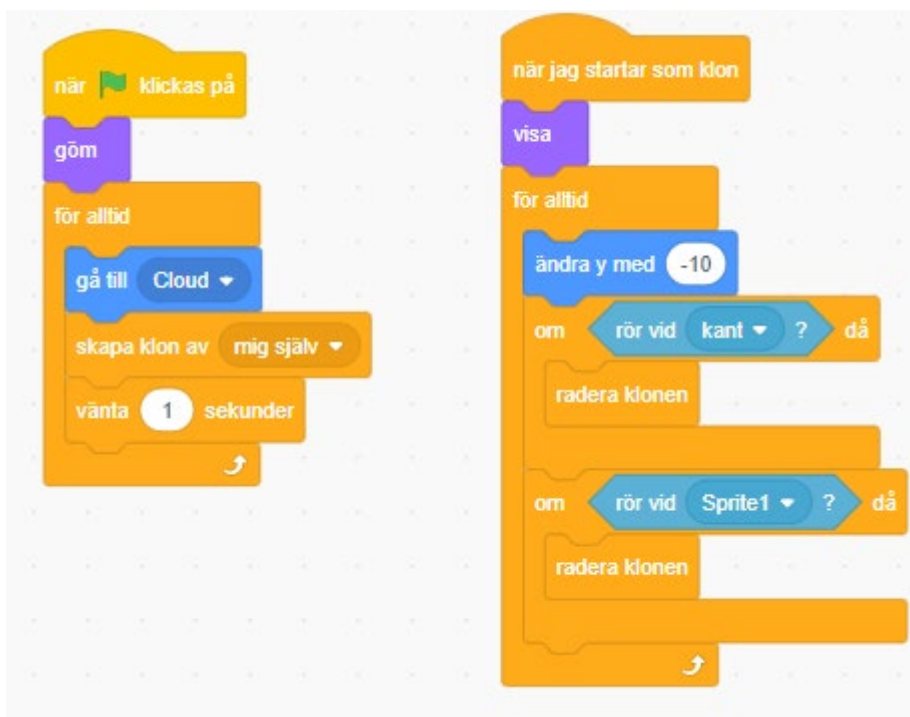
### Steg 3 – Molnet

Välj en ny sprajt.



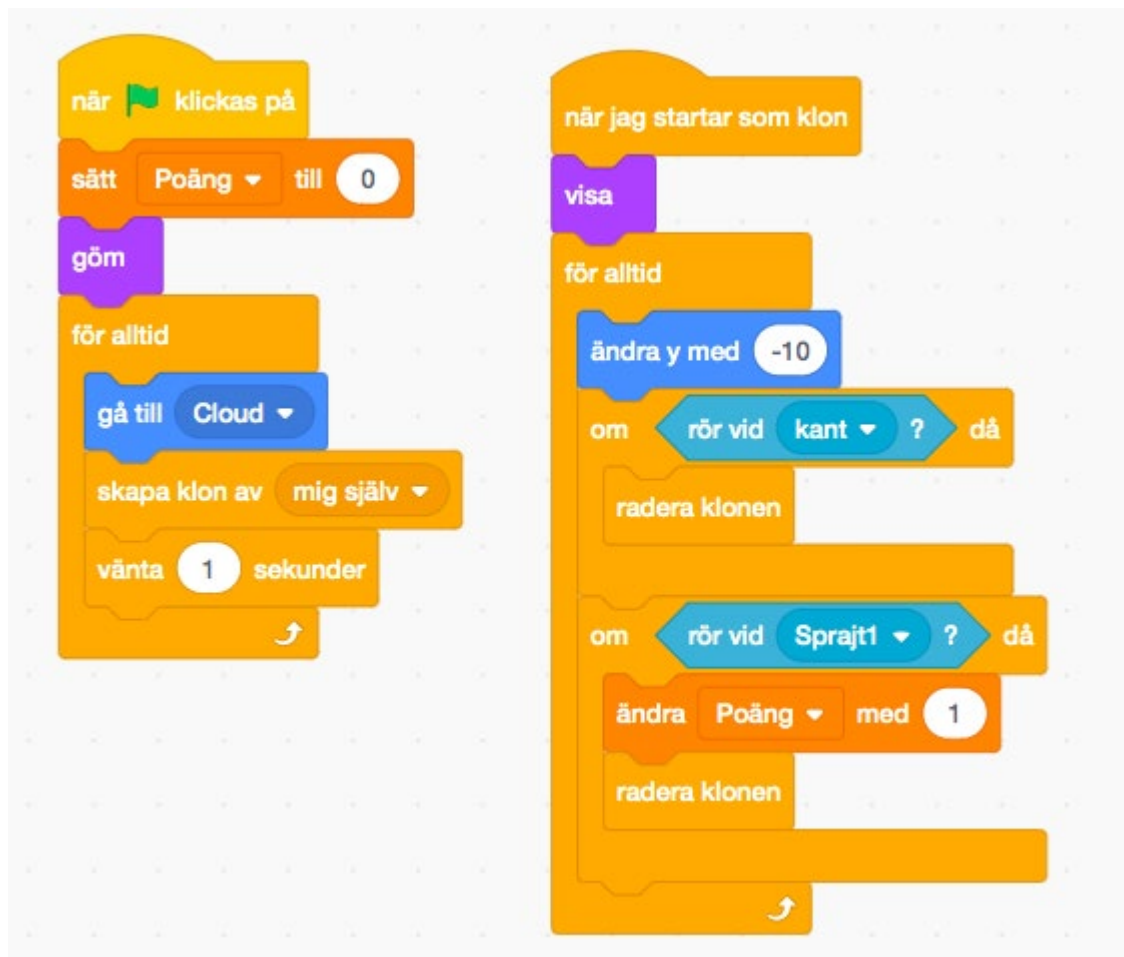
### Steg 4 - Regndroppen

Vi kommer skapa en droppe som kommer följa efter molnet hela tiden. Sedan kommer den droppen klona sig, och det är klonerna som faller ner.



## Steg 5 – Poäng

Varje gång katten fångar en vattendroppe ökar poängen med 1.



## Spara spelet

Se till att spara spelet du har gjort. Detta görs högst upp till höger, där det finns en text där det står "spara nu". Om man klickar på texten står det istället "projektet sparat". Alternativt kan man klicka på arkiv -> spara nu.

## Extrauppgift

Det ska även komma blixtar från molnet, om dessa träffar katten blir det ett minuspoäng. Blixterna ska inte komma lika ofta som vattendropparna.

- Hur skulle du lösa det och hur ser programmering ut för blixten?
- Kan du få blixten att slumpmässigt komma ner från molnet?